Répartition des tâches

2023

L’équipe est composée de GENDRON Adrien, GREDT Mathis, MATHIEU Philippe et MONFORTE Pierre.

Nous avons réparti les tâches de la manière suivante :

***Adrien :***

Backend :

* Marchand.js
* Les objets
* Les évènements
* Fonction Random des évènements
* Fonction use item

***Mathis :***

* Interface jeu
* Inventaire
* Header
* page game.html et game.css
* page create.html et create.css
* Fonction affichage des personnages
* Ajustement fonction end.js
* Fonction game.js
* Optimisation fonction création personnage
* Description des objets
* Utilisation et suppression des objets

***Philippe :***

Backend :

* player.js
* Create.js
* Fonction Initialisation du jeu
* Fonction affichage des ressources du jeu
* Fonction random pour les évènements
* Fonction affichage des évènements
* Fonction changement des ressources
* Utilisation et suppression des objets
* Les class

***Pierre :***

* Page d'accueil et pages de fin (frontend et backend start.html, start.css, end.html, end.css et end.js)
* Recherche d’images
* Equilibrage évènements
* README.md
* Répartition des tâches